# Главный гейм-дизайн документ: “Весь мир един”

Оглавление

[Главный гейм-дизайн документ: “Весь мир един” 1](#_Toc146731701)

[Геймплей 1](#_Toc146731702)

## Геймплей

Мини игры, а приближённые по смыслу к обязанностям. В игре есть 5 путей (каждый соответствует сфере в организации) пользователь выбирает путь, запускается мини игра, связанная с данной отраслью игрок её, проходит, возвращается в начало (снова к выбору путей), а путь, по которому он прошёл для него закрывается потом спрашивается, что ему больше понравилось, и советуется соответствующий департамент.

#### Мини игра 1 - План (логистика)

Пользователя просят выбрать помещение для организации

Пользователь показываться 3 комнаты между которыми он может переключаться, пользователь должен найти комнату дефекты которой могут быть устранены выданным ему бюджетом (1 из 3) и выбрать её.

#### Мини игра 2 - Кадры

Пользователю ставят задачу наймёт 10 сотрудников, он кликает по экрану и за каждый клик получает по (абстрактно) 0.05 сотрудника, после того как игрок наймёт 3 сотрудника он сможет взять себе помощника, который будет нанимать ещё 0.1 сотрудника в 3 секунды. У помощника будет шкала усталости и надо давать ему отдохнуть иначе он уйдёт (значения абстрактные)

#### Мини игра 3 - IT

Просто абстрактное подобие сайта (просто блоки-прямоугольники) надо правильно расположить блоки, чтобы всё вошло на сайт. Это первый этап игры, второй этап — это сборка пк, есть два варианта реализации, или просто опроса, что необходимо для работы ПК, или сделать как с сайтом только с ПК, зависит от найденных ассетов.

#### Мини игра 4 - Соц. Деп

Подобие переписки с какой-нибудь организацией, типа детского дому, надо продумать диалоги

#### Мини игра 5 - Волонтерство

Пользователь идёт по дороге и помогает различным людям/животным (5 раз)

#### В конце

Пользователя спрашивают, что ему больше понравилось и рекомендуют соответственный департамент

## Ассеты

### Модели

[**https://maxparata.itch.io/cyberpunkcity-monogon**](https://maxparata.itch.io/cyberpunkcity-monogon)

[**https://maxparata.itch.io/voxelspacecolony**](https://maxparata.itch.io/voxelspacecolony)

[**https://maxparata.itch.io/darksoulsgothic-monogon**](https://maxparata.itch.io/darksoulsgothic-monogon)

**https://maxparata.itch.io/voxel-desert-town**